



BASES DEL TORNEO DE LECTURA 2024

ORGANIZADORES DEL TORNEO

311Literacy, LittleBookmates y Fundación Idea Central.

OBJETIVO

El Torneo de Lectura 2024 (“Torneo”) tiene como objetivo incentivar el desarrollo integral de los estudiantes (“participantes”), fomentando mejoras en sus habilidades de lectura, comprensión, análisis, creatividad, argumentación y redacción, así como en la ortografía. Para lograr esto, se proporcionará acceso a una variedad de libros electrónicos tanto en inglés como en español, permitiendo a los participantes explorar y enriquecer su conocimiento en ambos idiomas. Además, se busca cultivar el amor por la lectura, reconociendo y premiando a aquellos que demuestren los mejores resultados en las diferentes áreas mencionadas. Este enfoque integral tiene como meta principal no solo fortalecer las habilidades académicas, sino también cultivar una apreciación duradera por la lectura y el aprendizaje continuo.

1. PARTICIPANTES

- a. La participación al Torneo es gratuita y voluntaria.
- b. Puedes participar si:
 - i. Si eres estudiante registrado en una escuela PÚBLICA o PRIVADA.
 - ii. Tener entre 6 años a 15 años.
- c. Vivir en México o en Estados Unidos.

2. DURACIÓN DEL TORNEO

- a. El Torneo se llevará a cabo del 1 al 23 de marzo de 2024.

3. REGISTRO

- a. Únicamente los docentes podrán registrar a los niños participantes.
- b. Los docentes pedirán información sobre el Torneo a través del correo info@311literacy.com, o bien a través del llenado de un formulario en la página de internet oficial del Torneo de Lectura 2024.
- c. Los organizadores compartirán un archivo de Excel para el llenado de información de los participantes.





- d. Los docentes llenarán el formulario para el registro de los participantes y recibirán información para el acceso a la plataforma LightSail.
- e. Se les asignará a cada participante un usuario y contraseña correspondiente, la cuál no podrá ser modificada.
- f. Los participantes podrán tener acceso a la plataforma LightSail previo al inicio del Torneo, con el único objetivo de practicar el uso de la plataforma.
- g. El registro estará abierto hasta el 20 de febrero del 2024.

4. MATERIALES DE LECTURA

Los participantes:

- a. Utilizarán la plataforma LightSail para acumular minutos leídos.
- b. Tendrán acceso a una amplia biblioteca con libros electrónicos.
- c. Recibirán recomendaciones de acuerdo con su edad y/o nivel de lectura.
- d. Podrán escoger el idioma en el que desean leer sus libros (inglés o español).
- e. Pueden leer libros de cualquier género y autor.
- f. Todos los materiales de lectura deben ser apropiados para la edad.

5. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

- a. Para resultar ganadores en el Torneo, los participantes deberán de leer y acumular el mayor número de minutos durante la duración del Torneo.
- b. La lectura se deberá llevar de manera constante durante todo el Torneo.

6. DESCALIFICACIÓN

Los participantes serán descalificados del Torneo por cualquiera de las siguientes razones:

- a. Falsos datos de registro.
- b. Si no cumple con la edad establecida.
- c. Si sustituyen al concursante durante el Torneo.
- d. Cualquier forma de trampa, plagio o deshonestidad.
- e. Si se detecta un comportamiento de lectura que no corresponde a la edad del participante. Por ejemplo, que se registren minutos de lectura durante las madrugadas.
- f. Si se detecta que los minutos acumulados fueron únicamente registrados durante una proporción menor al 30% del número de días de duración del Torneo.
- g. Si se detecta manipulación a la plataforma para favorecer el resultado del participante.
- h. Por no cumplir con las reglas y lineamientos establecidos.





7. NORMAS DE LA PLATAFORMA EN LÍNEA

- a. Los participantes deben adherirse a las normas de uso que establece la plataforma LightSail.
- b. Los usuarios y contraseñas no podrán compartirse o ser usados por otras personas diferentes al participante registrado.

8. INFORMES Y MODERACIÓN

- a. Los participantes pueden denunciar comportamientos o contenidos inapropiados enviando un email a info@311Literacy.com.
- b. El equipo de moderación investigará los problemas reportados y tomará las medidas adecuadas.

9. JUEGO LIMPIO

- a. Se anima a los participantes a una competencia justa y sin trampas.
- b. Cualquier intento de manipular el sistema de puntuación dará lugar a sanciones.

10. PARTICIPACIÓN DE LOS PADRES

- a. Los padres o tutores pueden apoyar y alentar a los participantes, pero no deben contribuir directamente a su progreso en la lectura.
- b. Se anima a los padres a crear un ambiente de lectura positivo en casa.

11. PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

- a. Se tendrá 1 ganador de cada categoría por cada país participante.
- b. El ganador del **primer lugar - individual** será aquel participante que tenga el mayor número de minutos acumulados durante todo el Torneo .
- c. El ganador de **primer lugar - grupal** será aquel grupo que, en promedio, tenga el mayor número de minutos acumulados. En este caso se premiará al docente y al grupo.
- d. El ganador de **primer lugar - escuela** será aquella escuela que, en promedio, tenga el mayor número de minutos acumulados.





Primer Lugar- Individual

*Laptop Mac Apple.

*Reconocimiento por parte de la Bolsa Mexicana de Valores.

Primer Lugar - Grupo

*Entrada a un parque de diversiones.

*Laptop Mac Apple para el docente.

*Reconocimiento por parte de la Bolsa Mexicana de Valores.

Primer Lugar- Escuela

*Recursos para aula digital

*Reconocimiento por parte de la Bolsa Mexicana de Valores.

- e. Durante la ceremonia de clausura se entregarán premios y certificados a los mejores concursantes.
- f. Pueden haber premios adicionales a los antes mencionados.
- g. La decisión del equipo organizador es definitiva e inapelable.

12. ANUNCIO DE LOS GANADORES

- a. Los ganadores serán anunciados a través de nuestra página de internet el día 15 de abril de 2024.
- b. La ceremonia de clausura se llevará a cabo virtualmente para celebrar el éxito del Torneo.
- c. Se anunciarán los ganadores y se reconocerá a los participantes por sus logros.

13. ACEPTACIÓN DE LAS REGLAS DEL TORNEO, TÉRMINOS DE USO Y POLÍTICA DE PRIVACIDAD

Al registrarse, los participantes, sus padres o tutores, y docentes aceptan:

- a. Las bases del Torneo de Lectura 2024..
- b. Los términos de uso de la Plataforma LightSail.
- c. La política de privacidad de LittleBookmates.
- d. Que los minutos leídos son únicamente del participante y no de otra persona.

Fecha última edición: 25-enero-2024

